SweetHouse

План итерации

Версия 1.0

История изменений

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Дата** | **Версия** | **Описание** | **Автор** |
| 15 марта 2018 | 1.0 | Задана цель и задачи итерации | Левшин П. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Содержание

1. Введение 4

1.1 Цель 4

1.2 Область 4

1.3 Определения и сокращения 4

2. План 4

2.1 Задачи 4

2.2 Описание задач 4

3. Ресурсы 5

4. Варианты использования 5

5. Критерии оценки 5

План итерации

# Введение

## Цель

Этот документ описывает подробный план предварительной итерации проекта ПС SweetHouse. Целью этой итерации является определение требований к системе и разработка плана последующей итерации для выполнения проекта. В первой итерации проводится анализ требований для системы, на основании которых будет проводится дальнейшая разработка проекта.

## Область

Настоящий документ описывает план предварительной итерации проекта SweetHouse, разрабатываемого компанией BuildDev. Этот документ предназначен для использования Руководителем проекта и командой разработчиков.

## Определения и сокращения

Смотреть глоссарий.

# План

## Задачи

В таблице ниже представлены общие задачи на текущую итерацию с их датами начала и окончания.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Задача | Дата начала | Дата окончания |
| Разработка требований | 09.02.18 | 22.03.18 |
| Бизнес-моделирование | 09.02.18 | 08.03.18 |
| Управление проектом | 09.02.18 | 08.03.18 |
| Анализ и проектирование | 09.03.18 | 05.04.18 |

## Описание задач

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Задача | Дата начала | Дата окончания | Продолжительность | Исполнитель |
| **Разработка требований** | 09.02.18 | 08.03.18 | 41 день |  |
| Выявление требований | 09.02.18 | 08.03.18 | 41 день | Разработчик требований |
| **Бизнес-моделирование** | 09.02.18 | 08.03.18 | 27 дней |  |
| Описание примера использования в бизнесе | 09.02.18 | 08.03.18 | 27 дней | Бизнес-дизайнер |
| **Управление проектом** | 09.02.18 | 08.03.18 | 27 дней |  |
| Распределение ролей | 09.02.18 | 01.03.18 | 20 дней | Руководитель проекта |
| Выбор документов, поставляемых в отчете | 09.02.18 | 08.03.18 | 27 дней | Руководитель проекта |
| **Анализ и проектирование** | 09.03.18 | 05.04.18 | 28 дней |  |
| Выявление сущностей и компонентов ПС | 09.03.18 | 29.03.18 | 21 день | Проектировщик |
| Описание связей сущностей и компонентов ПС | 30.04.18 | 05.04.18 | 7 дней | Проектировщик |
| UML-описание | 09.03.18 | 05.04.18 | 28 дней | Проектировщик |
| Проектировка прототипа интерфейса пользователя | 09.03.18 | 05.04.18 | 28 дней | Проектировщик интерфейса |

## Результаты итерации

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Задача | Артефакт | Ответственное лицо |
| Разработка требований | * Глоссарий * Видение * Требования к программному обеспечению | Крень А. |
| Бизнес-моделирование | * Спецификации вариантов использования | Ваулина Я. |
| Управление проектом |  | Левшин П. |
| Анализ и проектирование | * Прототип интерфейса * UML описание компонентов системы | Ваулина Я., Переверзев Е. |

# Ресурсы

Для выполнения задач плана предварительной итерации необходимы следующие трудовые ресурсы:

* Разработчик требований. Крень А.
* Бизнес-дизайнер. Ваулина Я.
* Руководитель проекта. Левшин П.
* Проектировщик. Ваулина Я.
* Проектировщик интерфейса Переверзев Е.

Оборудование и программное обеспечение:

* 4 ПК (windows 10, Microsoft office 2016, Microsoft Project 2016, Git, Qt Creater)
* 1 принтер
* Доступ к интернету

# Варианты использования

Во время предварительной итерации будут определены все важные случаи использования и участники. Основные потоки и ключевые альтернативные потоки каждого варианта использования будут определены и задокументированы в Спецификациях использования.

Окончательный дизайн и реализация вариантов использования будут в следующей итерации.

# Критерии оценки

Результаты итерации должны быть просмотрены и одобрены каждым членом команды.